



1. Les différents types d'objets mathématiques

Les différents **types d'objets mathématiques** (*) rencontrés au cours de la première (ou avant) sont :

- Les nombres
- Les points
- Les fonctions
- Les vecteurs
- Les issues

On rencontre généralement dans un même exercice plusieurs objets mathématiques du même type. On donne alors des noms différents à ces différents objets.

Exemples : un point A et un point B ; 2 fonctions f et g ; ...

(*) Les objets mathématiques sont à distinguer des concepts représentés par des **symboles** (auxquels on ne peut donner d'autre nom, comme par exemple $+\infty$, \emptyset , ...).

2. A chaque objet mathématique sa notation !

Voici les objets mathématiques usuels en Terminale (avec des exemples de notations) :

Exemple de notation :	désignation mathématique :	c'est à dire	un ...	type d'objet mathématique :	Précision
(AB) est ...	une droite	c'est à dire	un ensemble de ...	points	dans le plan ou l'espace
(d) est ...	une droite	c'est à dire	un ensemble de ...	points	dans le plan ou l'espace
$[AB]$ est ...	un segment	c'est à dire	un ensemble de ...	points	dans le plan ou l'espace
AB est ...	une distance	c'est à dire	un ...	nombre	appelé aussi longueur
ABC est ...	un triangle	c'est à dire	un ensemble de ...	points	dans le plan ou l'espace
$ABCD$ est ...	un quadrilatère	c'est à dire	un ensemble de ...	points	dans le plan
(ABC) est ...	un plan	c'est à dire	un ensemble de ...	points	dans l'espace
\widehat{ABC} est ...	une mesure d'angle (*)	c'est à dire	un ...	nombre	(*) on identifie souvent angle géométrique et sa mesure
\vec{AB} est ...	un vecteur	c'est à dire	un ...	vecteur	
$\ \vec{AB}\ $ est ...	une norme de vecteur	c'est à dire	un ...	nombre	$\ \vec{AB}\ = AB$ est aussi une distance
\vec{u} est ...	un vecteur	c'est à dire	un ...	vecteur	

$\frac{a}{b}$ est ...	une fraction	c'est à dire	un ...	nombre	appelé aussi quotient
$[a;b]$ est ...	un intervalle	c'est à dire	un ensemble de ...	nombres	
$(x; y)$ est ...	un couple de coordonnées	c'est à dire	un couple de ...	nombres	permettant de repérer un point, ou un vecteur dans le plan
$(\vec{u}; \vec{v})$ est ...	une base (*)	c'est à dire	un couple de ...	vecteurs	(*) si \vec{u} et \vec{v} non colinéaires
$(O; I; J)$ est...	un repère (*)	c'est à dire	un triplet de ...	points	(*) si O, I et J non alignés
$+\infty$ est ...	« plus l'infini »	c'est à dire	un ...	symbole	représentant une borne infinie d'intervalle, une limite...
$f(x)$ est ...	une image	c'est à dire	un ...	nombre	image de x par la fonction f
f est ...	une fonction	c'est à dire	une ...	fonction	associant des nombres à d'autres nombres
$x \mapsto 3x$ est ...	une fonction	c'est à dire	une ...	fonction	associant des nombres à d'autres nombres
$\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x)$	une limite	c'est à dire	un ...	nombre	(si différent de $+\infty$ ou $-\infty$)
C_f est ...	une courbe	c'est à dire	un ensemble de ...	points	représentant graphiquement dans le plan la fonction f
(u_n) est ...	une suite	c'est à dire	une ...	fonction	définie sur l'ensemble des entiers \mathbb{N}
u_n est ...	un terme	c'est à dire	un ...	nombre	
\mathbb{Z} est ...	l'ensemble des entiers relatifs	c'est à dire	un ensemble de ...	nombres	
\emptyset est ...	l'ensemble vide	c'est à dire	un ensemble de ...	nombres, points,...	
A (<i>en proba</i>) est ...	un événement	c'est à dire	un ensemble d' ...	issues	les issues étant les résultats d'une expérience aléatoire
$p(A)$ est ...	une probabilité	c'est à dire	un ...	nombre	A étant dans ce cas un événement
X (<i>en proba</i>) est ...	une variable aléatoire	c'est à dire	une ...	fonction	associant des nombres réels aux issues d'une expérience aléatoire

3. A toi de jouer !

Vérifie que tu utilises toutes ces notations à bon escient avec ce petit quiz ...

